初始化Direct3D

我们对Direct3D进行初始化的过程可以分为以下几个步骤：

1， 创建设备

2， 创建围栏并获取描述符的大小

3， 检测对4X MSAA质量级别的支持

4， 创建命令队列和命令列表

5， 描述并创建交换链

6， 创建描述符堆

7， 创建渲染目标视图

8， 创建深度/模板缓冲区及其视图

9， 设置视口和裁剪矩形